**Лабораторная работа №9**

**«BMP»**

Выполните рефакторинг кода, который был приведен на лекции. Что понимается под рефакторингом:

1. Создание класса BMP.
2. Определение методов чтения и записи изображения.
3. Разбиение кода на дополнительные функции по вашему усмотрению.
4. Переименование переменных по вашему усмотрению.
5. Добавить 1 фильтр для изображения.

О формате BMP <http://4a4ik.blogspot.com/2014/08/bmp.html>